

Exercice n° 81

Jeu difficile



Vous avez décidé d'apprendre à jouer à ce jeu de cartes très complexe. C'est bien. Je vous avertis tout de suite : c'est difficile. On est d'accord ?

Je ne vais pas vous épargner. Quand vous aurez fini la session, vous devrez être performant. Donc il va falloir, un, m'écouter, deux, vous concentrer, trois, activer plusieurs de vos petits neurones de façon concomitante, comme pour comprendre ce que vous lisez en fait, vous faire des images mentales complexes en utilisant les informations pertinentes.

Tout le monde tente l'aventure ? C'est parti.

Vous avez 7 cartes dans votre jeu dans une couleur, donc il y en a 6 dans le jeu de vos adversaires.

Les répartitions possibles sont les suivantes : 6-0, 5-1, 4-2, 3-3.

Si vous êtes face aux 2 premiers cas, vous oubliez toute stratégie, car là, tout simplement, vous ne pouvez pas gagner. Donc inutile de faire des plans tous plus compliqués les uns que les autres, ça ne sert à *rien* !

La répartition 4-2 représente 56 % des cas et la 3-3 30 %. Donc vous travaillez sur le 4-2, c'est évident, puisque c'est dans cette configuration que vous allez gagner.

Se dire qu'on verra bien comment ça va se passer, c'est contre-productif et vous courez droit à l'échec.

On anticipe, on prévoit. Vous faites votre plan de jeu et vous vous y tenez sans en déroger une seconde. On ne change pas tout en cours de partie car plus rien ne correspondra à rien et vous allez droit vers l'insuccès. Il est inutile d'espérer des erreurs de la part de vos adversaires, ce n'est pas votre problème.

Il est également inutile de vouloir se représenter toutes les possibilités. D'abord, vous n'êtes pas un ordinateur et ce sera sûrement très compliqué, voire mission impossible, et en plus très paralysant. Votre efficacité en sera très, mais vraiment très diminuée et vous perdrez inmanquablement votre donne.

Si vous visez l'excellence à ce jeu, c'est ainsi qu'il faut procéder.

Il est facile d'y être moyen, mais à ce moment-là, on ne mise que sur les erreurs des adversaires. Par contre, si vous avez un plan de jeu rigoureux, précis, construit à partir de la distribution objective des cartes, que vos adversaires soient bons ou mauvais, vous gagnerez.

Questions

1. Avez-vous une idée de ce jeu ?
2. Ces recommandations peuvent-elles s'appliquer à d'autres jeux ou activités ?
3. Que vaut-il mieux faire : se donner les moyens de réussir ou compter sur les erreurs de ses adversaires ?
4. Préférez-vous le foot ? À votre avis, toute activité, même le sport, ne demande-t-elle pas un effort cognitif ?